

## Costos del programa

Matrícula: \$458,56

Colegiatura: \$4585,64

## Forma de pago

18 cuotas mensuales \$254,76

\*Se cancela los cinco primeros días de cada mes.

Las modalidades de pago son depósito, transferencia bancaria o tarjeta de crédito (Visa o Mastercard).



Alejandra bueno - Instalación Sonear



informacion.posgrados@uartes.edu.ec  
f t i y @uartesec | www.uartes.edu.ec

**¡ADMISIONES  
ABIERTAS!**



**Aplica aquí**

**Pos  
grados UA**  
Universidad de las Artes

**Maestría en**

**Artes Visuales  
y Nuevos  
Medios**

Obra: Alejandra Bueno



**MARCA**  
LA DIFERENCIA



## Objetivo general

Formar profesionales con destrezas artísticas, conceptuales y tecnológicas, para el desarrollo de prácticas y pensamientos artísticos articulados con y desde los nuevos medios, capaces de fortalecer el panorama artístico, cultural, social y económico, desde el pensamiento crítico y la innovación.

## Perfil de ingreso

Profesionales con título de tercer nivel afines a las artes y humanidades, comunicación, estudios visuales, estudios sociales, arquitectura, urbanismo, pedagogías, ingenierías informáticas, diseñadores o afines.

## Tipo de programa

Maestría Profesional

## Modalidad de aprendizaje

Híbrida

## Título que otorga

Magíster en Artes Visuales y Nuevos Medios

## Perfil de egreso

El/la egresado/da de este programa desarrollará las siguientes competencias:

- Distinguirá y resolverá las problemáticas del arte en el contexto actual.
- Diseñará y ejecutará proyectos artísticos de calidad desde las artes visuales y los nuevos medios.
- Demostrará su capacidad de investigación y análisis sobre la importancia y repercusión del arte en la sociedad.
- Evidenciará su trabajo individual y colectivo, así como las formas de integración y traslado del conocimiento.
- Discernirá contenidos teóricos y discutirá su aplicación y pertinencia para ahondar en el ejercicio propio de las artes visuales y sus diversas dimensiones.
- Desarrollará capacidades propias para los procesos de creación mediante los medios tecnológicos y las incorporará a sus procesos de investigación artística y proyectos artísticos.

## Asignaturas

### Semestre I

- Estudios visuales
- Videoarte
- Arte sonoro
- Lenguajes de programación
- Metodologías de investigación interdisciplinar

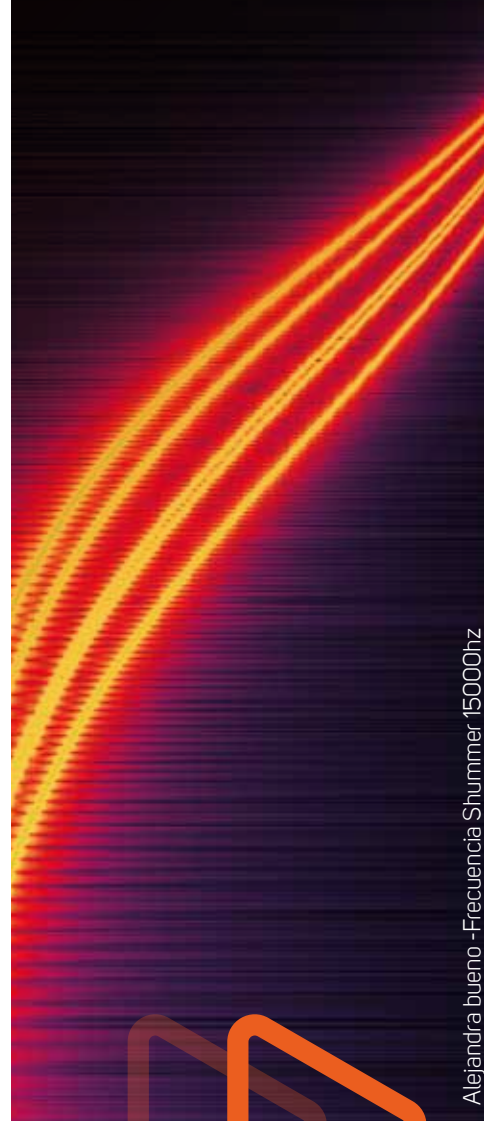
### Semestre III

- Epistemología del arte, ciencia y tecnología
- Optativa I
- Optativa II
- Interactividad mecánica y digital
- Taller de titulación II

### Semestre II

- Estética y nuevos medios
- Prácticas artísticas en entornos virtuales
- Prácticas en campo expandido y nuevas
- Tecnologías
- Visualización de datos
- Taller de titulación I

Duración: 3 semestres / 1 año y medio



Alejandra bueno - Frecuencia Shummer 15000hz



Alejandra bueno - Fronteras en un cajon